

## Materials Hunter- Steckbrief

<b>Kontextuelle Kriterien</b>	Herausgeber & Entwickler	Serious Games Interactive
	Finanzierung	Gefördert durch das 7. Forschungsrahmenprogramm der EU.
	Distributionskanal bzw. Zugänglichkeit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Downloadbar als Browsergame: <a href="https://amaseproject.eu/materials-hunter-game/">https://amaseproject.eu/materials-hunter-game/</a></li> <li>• Verfügbar als App im App Store oder Google Play Store</li> </ul>
	Technische Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tablet / Smartphone mit Internetzugang</li> <li>• Touch-Bedienung</li> <li>• Niedrige technische Einstiegshürden</li> </ul>
	Sprache(n)	Englisch, Schwedisch, Rumänisch, Griechisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Deutsch, Bulgarisch, Polnisch, Niederländisch, Tschechisch, Lettisch, Estnisch, Litauisch, Slowakisch, Portugiesisch, Ungarisch, Dänisch, Finnisch, Maltesisch, Slowenisch
	Zielgruppe(n)	Jugendliche (12 bis 18 Jahre) im schulischen und außerschulischen Kontext
	Spieldauer	Kurze Dauer
	Begleitmaterialien	Spielanleitung verfügbar

<b>Ethische Kriterien</b>	Gewaltfreiheit	Gegeben
	Werbefreiheit	Gegeben
	In-Game Käufe	Nicht vorhanden
	Fairness bezüglich potenzieller Nutzergruppen	Keine Benachteiligung erkennbar

<b>Curriculare Kriterien</b>	Lernziele	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Können die verschiedenen Epochen der Menschheitsgeschichte kurz skizzieren.</li> <li>• Können erklären, welche Baumaterialien in welcher Epoche am meisten benötigt wurden.</li> </ul>
	Lernhandlungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Herstellung von Materialien</li> </ul>
	Lerninhalte	SDG 12: Können grobe Pläne für den Bau nachhaltiger Gebäude entwerfen

<b>Spielgestalterische Kriterien</b>	Spielgenre	Simulation
	Spielziel	Alle Materialien einer Epoche herstellen und den technologischen Fortschritt bis in die ferne Zukunft vorantreiben.
	Narrativität/Situiertheit	Die Spielenden reisen gemeinsam mit den beiden Freunden Max und Lily durch verschiedene Epochen der Geschichte und helfen einer kleinen Gemeinschaft dabei, sich weiterzuentwickeln, indem Sie aus verschiedenen Materialien neue Technologien herstellen.
	Charaktere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spielende als Hauptcharakter</li> <li>• Nebencharaktere: Max und Lilly</li> </ul>
	Spielaufgaben	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Materialien und Technologien für verschiedene Epochen herstellen (Crafting)</li> <li>• Rezepte entschlüsseln und kombinieren</li> <li>• Materialbeschreibungen zur Lösungsfindung nutzen</li> <li>• Rohstoffe kaufen und verkaufen</li> </ul>
	Struktur/Komplexität	Die Epochen werden nacheinander freigeschaltet. Mit zunehmendem Spielfortschritt werden die Rezepte komplexer und erfordern die Nutzung von Hinweisen aus den Materialbeschreibungen.
	Feedback	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sofortiges Feedback durch 1–3 Sterne je abgeschlossene Technologie</li> </ul>
	Hilfestellungen im Spiel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hilfestellungen zu Beginn des Spiels</li> </ul>
	Schwierigkeitsgrad der Spielsteuerung	Einfach zu erlernen
	Soziale Interaktionsmöglichkeiten	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keine soziale Interaktion mit anderen Spielenden</li> <li>• Kein Multiplayer</li> </ul>